

Isarnodurum

Musée archéologique d'Izernore



**OFFRE 2024
POUR LES GROUPES
ADULTES**





Crédits photographiques : Musée Archéologique d'Iszernore

Cette brochure s'adresse aux comités d'entreprises, offices de tourisme, associations et à toute personne souhaitant réunir des adultes pour une découverte conviviale de l'archéologie et de l'Antiquité gallo-romaine.

Cette brochure recense l'ensemble des visites et ateliers proposés par le musée archéologique d'Izernore aux groupes adultes.

Les visites, en autonomie ou en compagnie d'un guide, abordent ces deux thèmes en s'appuyant sur les collections du musée et sur le patrimoine local.

Les ateliers permettent aux participants de partager un moment créatif et d'expérimenter les aspects théoriques abordés par la visite du musée.

Un médiateur culturel du musée peut également se déplacer dans votre établissement pour animer des ateliers.

Les animations sont modulables et adaptables aux demandes formulées par les organisateurs. Le musée reste à l'écoute de toute proposition de projet particulier.

LE MUSÉE ARCHÉOLOGIQUE	2
LES VISITES DU MUSÉE EN AUTONOMIE	4
LES VISITES GUIDÉES	5
LES ATELIERS	6
“HORS-LES-MURS”	9
VENIR AU MUSÉE	10
CONSIGNES DE RÉSERVATION	11
EXEMPLES DE SORTIE	12
RÉCAPITULATIF DES OFFRES	13

LE MUSÉE ARCHÉOLOGIQUE

> ISARNODURUM

Petite bourgade gauloise au II^e siècle av. J.-C., Izernore connaît un essor important après la conquête romaine. Entre le I^{er} et le III^e siècle de notre ère, l'agglomération se développe et prospère. Elle se pare de thermes, de *villae*, de quartiers résidentiels et artisanaux.

À l'écart du village actuel, les vestiges du temple témoignent de cette grandeur passée. Ses trois imposants piliers d'angles, ainsi que le mobilier mis au jour sur le site et conservé au musée, permettent de se faire une idée de l'importance de cet édifice.



> UN MUSÉE POUR DÉCOUVRIR L'ARCHÉOLOGIE ET LE MONDE GALLO-ROMAIN

Le musée archéologique d'Izernore conserve et présente les fruits de fouilles menées depuis plus de deux siècles sur la commune d'Izernore et dans ses environs. Il est le seul musée public consacré à l'archéologie dans l'Ain.

Sa scénographie plonge les visiteurs dans des ambiances propres à l'univers de l'archéologie. Les collections sont réparties dans quatre salles. Chacune aborde un aspect de l'archéologie et, en parallèle, un thème particulier lié au *vicus d'Isarnodurum*.

1- *Le chantier de fouilles* :

- . l'archéologie de terrain
- . le *vicus d'Isarnodurum* et ses principaux sites archéologiques (objets provenant des thermes, du temple et des *villae*)

2- *Le bureau de l'archéologue et le dépôt de fouilles* :

- . le traitement et l'étude des objets archéologiques après leur découverte
- . le commerce à *Isarnodurum* (monnaies, amphores, balances...)

3- *Le laboratoire* :

- . restauration et conservation
- . l'artisanat gallo-romain (outils, fragments de fresque...)

4- *La salle d'exposition* :

- . le rôle de l'archéologue
- . la vie quotidienne (vaisselle, bijoux...)



223

4

5

LES VISITES DU MUSÉE EN AUTONOMIE

Pour des raisons de confort et de sécurité, la découverte des collections du musée ne peut se faire que par groupe de 15 personnes maximum.

Envie de découvrir librement les collections ? Choisissez la **visite en autonomie**.

Plutôt d'humeur à coopérer pour résoudre un meurtre datant de 1863 ? Choisissez **le livret d'enquête "Meurtre sur les fouilles"**.

> VISITE EN AUTONOMIE

🕒 45 min

👤 15 personnes max.

€ 1,50 € / personne

Explorez à votre rythme les quatre salles du musée, guidés uniquement par votre curiosité.



> LIVRET D'ENQUÊTE "MEURTRE SUR LES FOUILLES"

🕒 1 h

👤 15 personnes max.

€ 1,50 € / personne

Izernore, août 1863, les pioches et les pelles exhument les vestiges gallo-romains en différents points de la commune.

Dans la nuit du 18 au 19, alors qu'il effectue sa ronde, le brigadier Brossard découvre le corps dans vie du jeune Victor Corbet sur le site des thermes. Qui est le coupable ? Qui a pu commettre un tel crime ? Qui pouvait en vouloir à Victore Corbet ?

Observez bien les vitrines du musée et unissez vos forces pour résoudre 10 énigmes et percer ce mystère vieux de 160 ans !



LES VISITES GUIDÉES

Vous préférez vous faire guider dans votre découverte du musée ou des vestiges du temple ? Nos médiatrices seront là pour vous dévoiler les secrets de nos collections et répondre à toutes vos questions sur les trois piliers du temple.

> VISITE GUIDÉE DES VESTIGES DU TEMPLE

- 🕒 45 min.
- 👤 30 personnes max.
- € 3€ / personne

Venez découvrir les vestiges du dernier monument antique encore debout à Iznore, classé monument historique depuis 1840. Cette visite aborde l'architecture, son ornementation, les techniques de construction ainsi que la pratique de la religion, autant de domaines qui témoignent de la romanisation de la Gaule.

> VISITE GUIDÉE DU MUSÉE ARCHÉOLOGIQUE

- 🕒 45 min.
- 👤 15 personnes max.
- € 3€ / personne

Nos médiatrices vous feront (re)découvrir les collections du musée ! Un doigt mystérieux, les ébtises d'un enfant, le passage d'un chien de garde... Tant de détails cachés qui vous seront alors révélés.



LES ATELIERS



> MODE ANTIQUE

- 🕒 1h/1h30
- 👥 15 personnes maximum
- € 2€ / personne
- 🏠 "Hors-les-murs" possible

Mettez-vous dans la peau de gallo-romain en essayant des costumes inspirés par la mode antique. Domptez ensuite le "fibulator" pour fabriquer votre propre fibule (épingle à vêtements antique).



> PAPYRUS ET COMPAGNIE

- 🕒 1h30
- 👥 15 personnes maximum
- € 2€ / personne
- 🏠 "Hors-les-murs" possible

Sur quels supports les Romains écrivait-ils ?
En quelle année serions-nous d'après eux ?
Quel était le prénom de Jules César ?
Découvrez les réponses à ces questions et bien d'autres ! Essayez-vous à l'écriture sur tablette de cire et fabriquez votre marque-page en véritable papyrus.

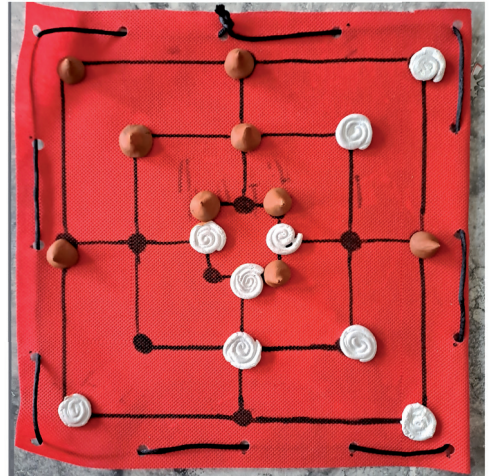


LES ATELIERS

> MON PLATEAU DE JEU ROMAIN

- 🕒 1h30
- 👤 15 personnes maximum
- € 2€ / personne
- 🏠 "Hors-les-murs" possible

Créez et repartez avec votre propre plateau de jeu de société romain ! Modelez vos pions, dessinez votre plateau et maîtrisez-en les règles !



> JEUX ANTIQUES

- 🕒 1h30
- 👤 30 personnes maximum
- € 2€ / personne
- 🏠 "Hors-les-murs" possible

Le locus d'Archimède, les latroncules, la marelle... Ces noms vous intriguent ? Alors venez découvrir quelq jeux antiques se cachent derrière ! Testez une grande variété de jeux de plateaux romains et encore plus anciens.



> MASQUE DE THÉÂTRE

- 🕒 2h
- 👤 15 personnes maximum
- € 2€ / personne
- 🏠 "Hors-les-murs" possible

Après une présentation de l'art scénique antique, vous fabriquerez l'accessoire indispensables des comédiens et tragédiens : un masque de théâtre !





HORS-LES-MURS

Une médiatrice culturelle du musée peut se déplacer dans votre établissement pour y animer des interventions autour de l'archéologie gallo-romaine. **Les ateliers marqués du logo  peuvent être réalisés dans votre établissement**, si les conditions d'accueil le permettent.

L'équipe du musée demande à avoir à sa disposition :

- un rétroprojecteur, avec un câble HDMI
- un évier, une éponge et une poubelle, pour le rangement du matériel
- des tables et des chaises pour les participants
- une table pour la matériel de la médiatrice
- une prise de courant

La médiatrice devra avoir accès à l'espace où se dérouleront les présentations au moins 30 minutes avant le début des interventions.

> TARIFS

Forfait de 80 € + frais de déplacement

VENIR AU MUSÉE

> PRÉPARER SA VISITE

Le personnel du musée se tient à votre disposition pour toutes questions sur le contenu des activités proposées, pour préparer votre venue ou monter un projet particulier.

> HORAIRES

Le musée est ouvert aux groupes sur réservation et sous réserve de disponibilité, du lundi au vendredi, de 9h à 17h, y compris pendant la fermeture hivernale.

> EFFECTIFS

Pour des raisons de confort et de sécurité, l'effectif pouvant visiter le musée est limité à 15 personnes.

Pour les groupes dépassant 15 personnes, il est donc conseillé de coupler la visite des collections avec une ou plusieurs activités.

Pendant que la moitié du groupe visite le musée, l'autre moitié participe à un atelier ou à une visite guidée. Les groupes sont ensuite inversés (voir les exemples, p. 12).

> REPAS

Une salle (avec réfrigérateur) peut être mise à la disposition des groupes pour la prise des repas. Les responsables des groupes veilleront à maintenir les lieux propres.

Une aire de pique-nique peut être ouverte à proximité des vestiges du temple.

Plusieurs restaurants se trouvent sur la commune et dans les environs.

> CONSIGNES DE VISITE

Le musée est un lieu de conservation du patrimoine.

Afin de préserver la bonne conservation des collections du musée et la tranquillité de tous les visiteurs, les organisateurs s'engagent à respecter et faire appliquer les règles suivantes :

- Interdiction formelle de toucher aux collections.
- Calme exigé (ne pas crier, ne pas courir...) dans les salles d'exposition et lors des ateliers.
- Seuls les crayons à papier sont autorisés pour compléter le livret d'enquête, faire des croquis ou pour prendre des notes. Les stylos à encre et les feutres ne sont pas autorisés dans les salles d'exposition.
- La nourriture, les boissons ou les chewing-gums ne sont pas autorisés dans les salles d'exposition.

> ACCESSIBILITÉ

Le musée archéologique d'Izernore se trouve à **l'étage d'un bâtiment, accessible uniquement par un escalier.**

Pour les groupes de **visiteurs en situation de handicap**, les **visites** (autonomes ou guidées) et **ateliers sont gratuits**. Les interventions "hors-les-murs" restent payantes (80 € + frais de déplacement). Les **organisateur**s et **accompagnateurs de visiteurs en situation de handicap peuvent venir gratuitement préparer leur visite** et préparer les lieux.

CONSIGNES DE RÉSERVATION

> MODALITÉS DE RÉSERVATION

La réservation est obligatoire pour tous types d'activité.

Pour réserver :

- **04 74 49 20 42**
- **contact@archeologie-izernore.com**

La réservation donne lieu à l'édition d'un devis et d'un contrat qui vous seront envoyés par mail. Ce contrat est à retourner signé avant la venue du groupe au musée.

Pour faciliter votre réservation, nous vous demandons d'indiquer :

- une personne référente, avec son numéro de téléphone
- les coordonnées de la structure organisatrice
- le nombre de personnes
- le type de groupe (entreprise, association, etc.)
- la date de venue souhaitée
- l'heure d'arrivée souhaitée
- les visites et ateliers souhaités

> RÈGLEMENT

Pas de règlement d'avance.

Le paiement s'effectue :

Sur place, le jour de la visite :

- **Par chèque bancaire** libellé à l'ordre du "Trésor Public"
- **En espèces**

Après la visite :

- **Par mandat administratif.** Dans ce cas, merci de fournir un bon de commande et le numéro de SIRET de l'organisme payeur. Un avis de sommes à payer vous sera envoyé par la Trésorerie.



EXEMPLES DE SORTIES

> SORTIE “TEAM BUILDING”

Envie de renforcer les liens de votre équipe autour d'une après-midi conviviale ? Faites travailler vos méninges puis amusez-vous tous ensemble !

Après-midi type:

- 14h - 15h : Visite en autonomie du musée avec le livret d'enquête "Meurtre sur les fouilles"
- 15h - 16h : Atelier "Mode Antique"

→ **pour 15 personnes : 52,50 € (non assujéti à la TVA)**

> SORTIE “JOURNÉE COMPLÈTE”

Envie de passer toute une journée à Iznore pour tout savoir sur la ville antique ? Découvrez le musée et les vestiges avec notre équipe de médiatrices !

Journée type:

- 10h30 - 11h15 : Visite guidée du musée avec le sous-groupe A, visite guidée du temple avec le sous-groupe B
 - 11h15 - 12h : Visite guidée du musée avec le sous-groupe B, visite guidée du temple avec le sous-groupe A
 - 14h - 15h30 : Atelier "Jeux Antiques" avec le groupe complet
- **pour 30 personnes : 150 € hors repas (non assujéti à la TVA)**



RÉCAPITULATIF DES OFFRES

ACTIVITÉ	DURÉE	TARIF	NOMBRE MAXIMAL	POSSIBILITÉ DE "HORS-LES-MURS" (voir p. 9)
Visite en autonomie du musée	45 min.	1,50 €/p.	15 pers.	
Livret d'enquête "Meurtre sur les fouilles"	1h	1,50 €/p.	15 pers.	
Visite guidée du musée	45 min.	3,00 €/p.	15 pers.	
Visite guidée des vestiges du temple	45 min.	3,00 €/p.	30 pers.	
Visite guidée du musée et des vestiges du temple	1h30	3,00 €/p.	30 pers.	
Atelier "Mode Antique"	1h	2,00 €/p.	15 pers.	✓
Atelier "Papyrus Et Compagnie"	1h30	2,00 €/p.	15 pers.	✓
Atelier "Masque de Théâtre"	2h	2,00 €/p.	15 pers.	✓
Atelier "Jeux Antiques"	1h30	2,00 €/p.	30 pers.	✓
Atelier "Mon Plateau De Jeu Romain"	1h30	2,00 €/p.	15 pers.	✓

MUSÉE ARCHÉOLOGIQUE D'IZERNORE

Place de l'Église
01580 Izernore

04 74 49 20 42
contact@archeologie-izernore.com

www.archeologie-izernore.com

